התנסות מס' 1 – שלבים בתהליך העיצוב

1. הבנייה
   1. מהם השחקנים
   2. מהם הנושאים
   3. איך נלמד – מומחים, חומרים, נקודות מבט מגוונות
   4. לחלק למידה/מחקר לקבוצות קטנות
   5. למנות רשם, מבקר
   6. באיזו מידה זה דומה/שונה לבעיות שנתקלנו בעבר
   7. מה מייחד את ההקשר הנוכחי
2. לתאר את המערכת
   1. שכל אחד יצייר מערכת – שחקנים (כולל היסטוריה, אינטרסים, יעדים, עוצמות וחולשות), השפעות גומלין ביניהם, מגמות בסביבה
   2. קווים של קשרים עם הסבר
   3. לתאר מפרספקטיבה כלכלית, חברתית, מדינית, צבאית
   4. מהם גבולות המערכת ומהם גבולות המערכה
   5. נרטיב + ציור
3. להגדיר את הבעיה
   1. מהי התפיסה הקיימת
   2. ברור ההיסט
      1. האם התפיסות שלנו מתאימות למציאות הנוכחית
      2. דרך גנאולוגיה
         1. צוות גנאולוגיה, צוות מערכת מתהווה
   3. הנחיות הדרג המדיני
   4. מה האינטרסים שלנו
   5. מה ההנחות שלנו
   6. מהי הפרדיגמה הנוכחית
   7. מערכת רצויה – איך תראה הצלחה
4. רעיון מערכתי
   1. לתאר את הפוטנציאלים
   2. מרכזי הכובד ונקודות התורפה של המערכת היריבה
   3. פעילויות DIME על המערכת
5. אתגור העיון המערכתי

שאלות לברור:

* באיזה שלב מבררים היסט – לפני נתוח המערכת או אחרי